



Règles – Rules – Double-Scramble

Samedi - Saturday

- Tous les départs se font des jalons blancs- All players use the white markers.
- Vous pouvez bouger la balle à l'intérieur d'une longueur de bâton partout sauf dans les hasards d'eau; You can move the ball within 1 club length everywhere except in water hazards.
- Dans les fosses de sable, le propriétaire de la balle joue en premier ET racle la fosse de sable. Le second DÉPOSE la balle le plus près possible de l'endroit d'origine. Dans les hasards d'eau (piquet rouge et jaune), le propriétaire de la balle joue en premier et le second placera sa balle à l'intérieur de 6 pouces de l'endroit d'origine; In the bunkers, the owner of the golf ball will play first and will rake the sand. The 2nd player will place his golf ball as close as possible to the original position. In the water hazards (red and yellow stakes), the owner of the golf ball will play first and his partner will place his ball within 6 inches from the original position.
- Vous pouvez réparer les marques de crampons sur le vert; You can fix spike marks on the green.
- Skin 20\$ / équipe; \$20 skin per team.

Dimanche - Sunday

- Même règlement que samedi; Same rules as Saturday
- La «flight» des équipes qui font partie du **calcutta** joue des jalons bleus et les autres «flight» joue des jalons blancs; Teams in the Championship flight (**Calcutta**) play from the blue markers and the other flights play for the white markers.
- Mini-calcutta dans chaque «flight» 50 \$ / équipe **non-obligatoire** (50% au premier, 30% au deuxième et 20% au troisième). En cas d'égalité, les bourses seront divisées au prorata; Mini-Calcutta in each flight \$50 per team **non mandatory** (50% 1st place, 30% 2nd place, 20% 3rd place). In case of a tie, the amounts will be divided at a prorata based.
- Pour les cadeaux, en cas d'égalité le gagnant sera déterminé par un système de rétrogradation de la façon suivante, le meilleur pointage sur le neuf de retour et s'il y a égalité, meilleur pointage au 18e, 17e, 16e etc...; For the gifts, in case of a tie, the winner will be determined by a retrogression system as follows, the best score on the back nine and if there is a tie, best score on the 18th, 17th, 16th etc...